

Districts viertallen.

Mail: 14 februari.

Beste teamcaptain,

Hierbij ontvangt u de indeling van uw klasse. We spelen we in 2 poules die op sterkte zijn ingedeeld. Dit is gebeurt op basis van NBB rating, rechten uit de voorgaande competitie en teamopgave. Waar mogelijk zijn teams uit een zelfde vereniging in verschillende poules geplaatst.

Er is geen promotie / degradatie dus doelstelling is een leuke, spannende competitie te spelen.

Kijk voor de meest up to date informatie naar de districts site, hier komen ook de uitslagen op te staan.

De wedstrijden worden gespeeld op step waarbij de NBB reglementen worden gehanteerd met enkele aanpassingen. Zo is er geen arbiter aanwezig bij stepbridge viertallen.

Artikelen betreffende promotie/degradatie en wedstrijdleader zijn dus niet van toepassing.

Mocht er iets gebeuren waar u als teams onderling niet uit komt, dan is er een protest commissie binnen het district waar u uw zaak kunt voorleggen.

De contact informatie van de teams is bijgesloten zodat u afspraken kunt maken over de speeldag en tijdstip. In principe op het speelmoment van de thuis spelende club maar u heeft alle vrijheid om dit samen in te vullen.

Het thuis spelende team maakt de wedstrijd aan op stepbridge, zie bijgevoegde instructies.

Wellicht goed om dit een keer te oefenen binnen de club.

Het aantal te spelen spellen per wedstrijd is minimaal 24. U mag dus ook 28 spellen spelen. In de hoofdklasse ga ik ervan uit dat 28 spellen worden gespeeld.

Uitslag.

De uitslag wordt na afloop doorgegeven naar de DKL. Hiervoor kunt u bijgevoegd formulier gebruiken of een schermprint van stepbridge opsturen. In dat laatste geval vermeld wel de namen van de teams, het aantal gespeelde spellen en het poule nr.

Indien het aantal spellen niet vermeld is ga ik ervan uit dat dit standaard is. 28 in de HK en 24 in de overige klassen.

Het spelen van een viertallen wedstrijd is gratis, er zijn geen deelnamepunten nodig..

De viertallen wedstrijd op stepbridge, instructies.

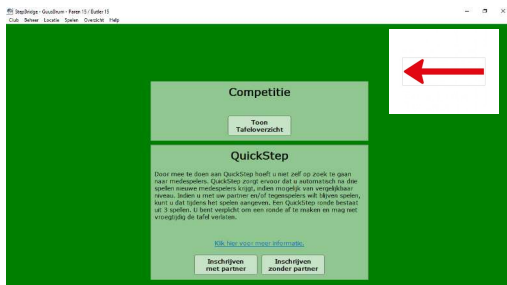
Wedstrijd aanmaken

Een viertallenwedstrijd kan worden gestart door één van de deelnemers of door een niet meespelende beheerder. Dit is iemand van de thuis spelende club.

U hebt hierbij de stepbridgenamen nodig van de spelers.

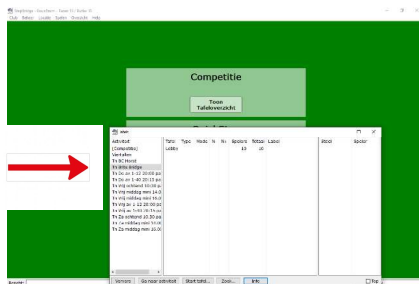
De Captain van het "thuisspelende" team maakt de wedstrijd aan:

Stap 1: Log in bij StepBridge !



dan zie je dit scherm

Stap 2: Klik op “Toon Tafeloverzicht”



Je krijgt nu “het activiteiten scherm” van StepBridge

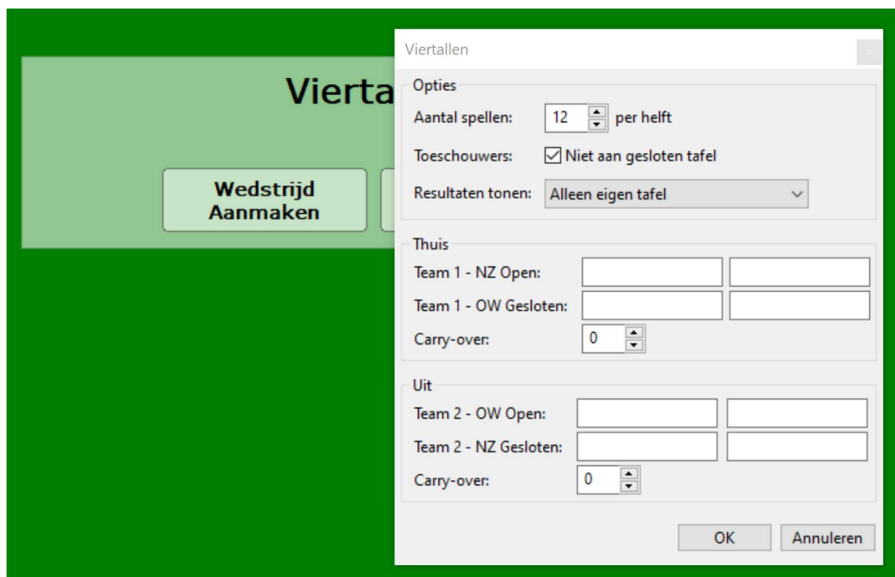
Een van die activiteiten is “Viertallen”

Stap 3: Klik op “Viertallen”

Zorg ervoor dat u in de viertallenactiviteit aanwezig bent (open het tafeloverzicht en dubbelklik op viertallen in de activiteitenlijst). Als u gebruik maakt van de webversie (iPad, Android of browser) klik dan op Viertallen en vervolgens op Lobby.

Stap 4: Klik op “Wedstrijd aanmaken”

- Open het viertallen venster door op **Wedstrijd Aanmaken** te klikken (beschikbaar vanaf het hoofdvenster, het Beheer menu of het tafels-venster). In onderstaand voorbeeld het groene scherm



Nu opent het viertallen scherm (grijs in het voorbeeld)

- Kies voor 12 spellen, dit mag ook meer zijn. Dit is het aantal spellen voor één helft, U speelt 2 helften,
- Geef aan of u toeschouwers aan de gesloten tafel wilt toelaten. Bij de districts viertallen kunt u er voor kiezen om toeschouwers aan de gesloten tafel niet toe te staan.
- Geef aan of u tussentijdse resultaten wil tonen tijdens de wedstrijd. Bij de districts viertallen kunt kiezen voor:
 - Alleen eigen tafel. U ziet uw eigen resultaten, geen tussentijdse resultaten.
- Voer de spelersnamen in van beide teams in. Spelersnamen worden alleen geaccepteerd als het bestaande StepBridge namen zijn.
- De carry-over. U hoeft dit niet in te stellen.
- Klik op OK. De uitnodiging worden verstuurd zodra een deelnemer aanwezig is in de viertallenactiviteit.

Bevestig door te klikken op

Dan worden automatisch deze personen uitgenodigd als die inloggen op StepBridge EN aanwezig is in de VIERTALLENACTIVITEIT.

Zodra alle spelers de uitnodiging hebben geaccepteerd start de eerst helft vanzelf. U kunt altijd nog tijdens de wedstrijd de wedstrijdinstellingen aanpassen, mocht er iets niet goed zijn *ingevuld!*

Ga naar **“wissel voor 2de helft”** en klik op **OK** en de tweede helft begint vanzelf

Deelnemen aan een viertallenwedstrijd

Deelnemers die door de beheerder van de wedstrijd zijn toegevoegd, ontvangen een uitnodiging om deel te nemen zodra ze in de viertallenactiviteit aanwezig zijn.

- Zorg ervoor dat u in de viertallenactiviteit aanwezig bent (open het tafeloverzicht en dubbelklik op viertallen in de activiteitenlijst). Als u gebruik maakt van de webversie (iPad, Android of browser) klik dan op Viertallen en vervolgens op Lobby.
- Zodra een wedstrijd wordt gestart waarbij u één van de deelnemers bent, ontvangt u een uitnodiging om te spelen. Als u de uitnodiging accepteert zit u direct aan de juiste tafel op de juiste stoel.
Het dus mogelijk dat de wedstrijd nog niet is gestart en dat u even moet wachten.
- De wedstrijd begint automatisch als alle spelers aan beide tafels zitten.
- Als de wedstrijd is afgelopen, wordt de uitslag direct weergegeven in de berichtenbalk.
- In de districts competitie speelt u na 12 spellen de tweede helft .
Klik (de gastheer moet dit doen) op de knop "Wisselen voor tweede helft" (deze knop verschijnt linksonder in het scherm zodra de eerste helft klaar is).
- Als u op de knop klikt worden de spelers direct aan de juiste tafel op de juiste stoel geplaatst en wordt de tweede helft gestart. LET OP: plaats de spelers niet handmatig op de juiste stoel voordat u de 2e helft start.
- Het systeem neemt het IMP-resultaat van de eerste helft automatisch over
- Zodra de wedstrijd is afgelopen ontvangen alle deelnemers en toeschouwers de uitslag per mail.

Extra mogelijkheden beheerder

- Voor en tijdens de wedstrijd kunt u nog steeds de meeste instellingen van de wedstrijd wijzigen door op Wedstrijd instellingen te klikken. U kunt het aantal spellen, de toeschouwersmodus en de uitslagenmodus wijzigen. Ook kunt u spelers verwijderen en toevoegen.
- Als beheerder van een wedstrijd kunt u deelnemer zijn, maar dat hoeft niet. U kunt de wedstrijd ook voor andere spelers instellen.
- U kunt beheerder zijn van meerdere wedstrijden tegelijk.
- U kunt de wedstrijd ook overdragen naar een andere beheerder (Beheer->Wedstrijd overdragen)

Scores bekijken tijdens het spelen

Via Overzicht->Spelresultaten kunt u de resultaten van de gespeelde spellen oproepen. Als u bij resultaat tonen voor Beide tafels inclusief toeschouwers heeft gekozen dan kunt u ook het resultaat van de andere tafel bekijken.

Uitslag opsturen.

Na afloop kunt u de uitslag op de bekende wijze opsturen naar de DKL.

Het is ook mogelijk een schermprint te maken van de uitslag:
Hierbij hoeven de resultaten per spel niet mee te worden gestuurd

Vergeet niet in deze mail ook de teams (namen), aantal gespeelde spellen en speeldatum te vermelden.
 En de captain van het bezoekende team op de copielijst te zetten.

Onderstaand een voorbeeld van de uitslag. (slechts 2 spellen meegenomen).



Uitslag Viertallenwedstrijd LoekVe	
Datum:	Do 22-10-2020 om 22:12
Team wij:	LoekVe-CasBong + LeonLi-BertHm
Team zij:	HermanL-RobJet + TimJe-JuppKo
Uitslag IMPs:	16 - 31
Uitslag VPs:	7 - 13

Overzicht Resultaten

spel	contract	door	wij	zij	contract	door	wij	zij	wij	zij
1	4♠	+3	Z	510	5♠	+2	Z	510		
2	4♣	=	Z	130	5♣	-2	N	200		8

Deze kan per mail worden opgestuurd naar BridgeNML@outlook.com

De viertallenwedstrijd

1e helft

Na de klik op OK (door degene die de wedstrijd opzet)

krijgen de spelers een uitnodiging om plaats te nemen;

zodra alle spelers 'zitten' start de wedstrijd.

2e helft

Als alle spellen zijn gespeeld klik je voor de tweede helft

achtereenvolgens op: 'Wedstrijd aanmaken' en 'Wisselen

voor tweede helft'. Alle spelers worden dan automatisch aan

de juiste tafel en in de juiste richting geplaatst.

Wedstrijd op Stepbridge aanmaken

De captain van het thuisspelende team maakt de wedstrijd aan *.

Zorg ervoor dat u van uw team en van uw tegenstanders alle "Stepnamen" heeft, weet wie met wie speelt en evt. wie graag N, Z, O of W zit. U maakt ook een afspraak met de captain van de het "bezoekende" team t.a.v. datum en tijd oor de te spelen wedstrijd.

**Desgewenst kan een club hiervoor ook een coördinator voor aanstellen.*

Dit geldt voor alle deelnemers aan de wedstrijd:

Zorg dat u in de lobby van de activiteit Viertallen zit.

Log in op StepBridge

PC/Laptop

-> Toon Tafeloverzicht

-> Dubbelklik op Viertallen

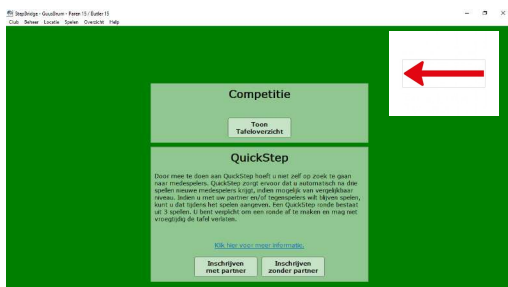
Tablet

-> tab op Viertallen

-> tab op Lobby

De Captain van het "thuisspelende" team maakt de wedstrijd aan:

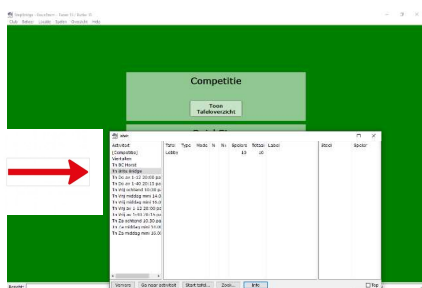
Stap 1: Log in bij StepBridge !



dan zie je dit scherm

Stap 2: Klik op "Toon Tafeloverzicht"

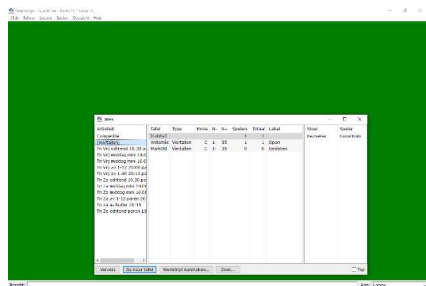
Stap 2: Klik op "Toon Tafeloverzicht"



Je krijgt nu "het activiteiten scherm" van StepBridge

Een van die activiteiten is "Viertallen"

Stap 3: Klik op "Viertallen"



Er komt een nieuw scherm met 4 tabs:

1. Ververs
2. Ga naar tafel
3. **Wedstrijd aanmaken**
4. Zoek.

Stap 4: Klik op "Wedstrijd aanmaken"

Nu moeten de gegevens voor de te spelen wedstrijd ingevuld worden

Normaliter bestaat 1 helft uit 12 spellen.

Vul nu de **STEP**-namen in van de teamleden

Thuis: Team1

Captainspaar: NZ open: captain - partner

Nevenpaar: OW Gesloten: NN1 - NN2

Gasten: Team 2

Captainspaar: OW open: captain - partner

Nevenpaar: NZ Gesloten: NN3 - NN4

Bevestig door te klikken op

Dan worden automatisch deze personen uitgenodigd als die inloggen op StepBridge EN aanwezig is in de VIERTALLENACTIVITEIT.

Zodra alle spelers de uitnodiging hebben geaccepteerd start de eerst helft vanzelf. U kunt altijd nog tijdens de wedstrijd de wedstrijdinstellingen aanpassen, mocht er iets niet goed zijn ingevuld!

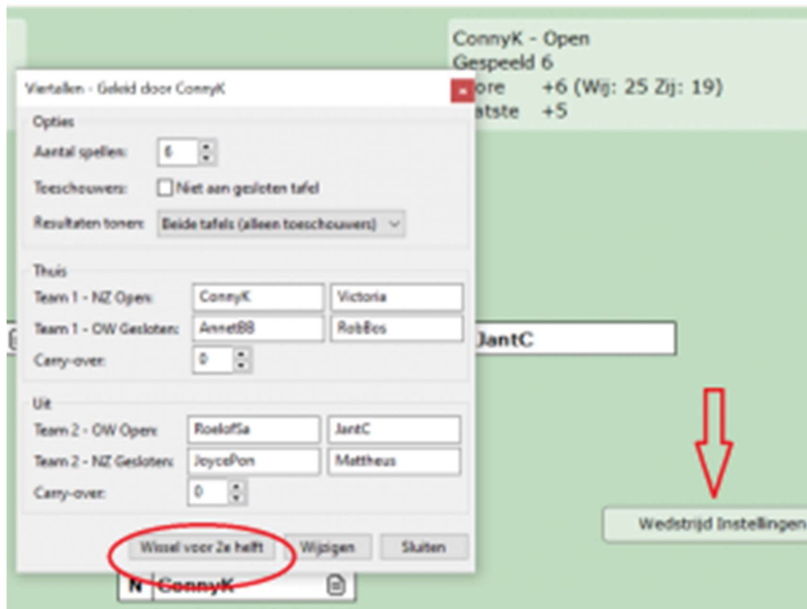
Na afloop van de eerste helft: noteer het aantal **behaalde impen** van beide teams en **blijf zitten**.

Stap 5: Tweede helft

Degene die de wedstrijd heeft aangemaakt klikt op “wedstrijd instellingen” en krijgt onderstaand scherm.

Met opmerkingen [AB1]:

Ga naar “wissel voor 2de helft” en klik op **OK** en de twee helft begint vanzelf



Na afloop wordt de eindstand getoond, noteer deze en geef door aan de DKL-viertallen.

*Het is niet per se noodzakelijk dat de teamcaptain zelf de wedstrijd aanmaakt.

De gastheer kan een niet spelende persoon zijn en die persoon kan zelfs meerdere wedstrijden tegelijk aanmaken.

** Het is belangrijk dat u ervoor kiest dat de resultaten alleen voor de toeschouwers zichtbaar zijn en dat u deze zelf dus pas na 12 resp. 24 gespeelde spellen te zien krijgt.

De uitslag van de wedstrijd (inclusief info over de gespeelde spellen) wordt enige tijd na afloop van de wedstrijd aan alle deelnemers toegestuurd

Na afloop van de eerste helft: noteer het aantal behaalde impen van beide teams en blijf zitten.

Rob Stravers CrisisCreativiteit 29 januari '21

2

Hoe zetten we als club een StepBridgeviertallenzitting en/of

viertallencompetitie op?

Wij willen voor onze vereniging een viertallenwedstrijd op StepBridge organiseren.

Natuurlijk kunnen we een viertallenwedstrijd (twee tafels, acht paren) aanmaken, maar wij willen graag meerdere wedstrijden, met meerdere viertallen spelen.

We weten niet hoe we als beheerder meer viertalwedstrijden kunnen voorbereiden, want als je na het aanmaken van een wedstrijd een tafel verlaat om de volgende wedstrijd aan te maken, verdwijnt de laatst gemaakte wedstrijd uit het tafeloverzicht).

Kun je ons vertellen hoe we onze vereniging tot dienst kunnen zijn?

Rob:

Ik begin met een waarschuwing

Met de huidige programmatuur is het noodzakelijk dat elke viertallenwedstrijd wordt opgezet door een van de deelnemers!

Het scherm waarmee je na de eerste helft de spelers van het 'bezoekende' viertal laat wisselen, gaat namelijk standaard naar de speler die de ontmoeting heeft opgezet. Als dat niet een van de acht spelers is, krijgt niemand dat scherm met de noodzakelijke wisselknop in beeld.

Mijn wensen

Het lijkt mij geweldig als je als club:

- een viertallenzitting kunt spelen, waarin een x aantal viertallen het tegen elkaar opneemt.
- een viertallentoernooi dat uit verschillende zittingen bestaat.
- of dat je met een x aantal viertallen een 'partijtje tegen' kunt spelen tegen hetzelfde aantal viertallen van een bevriende club.

Ik zal aan StepBridge vragen op wat voor termijn we dit soort toepassingen mogen verwachten.

Voorlopig zullen we moeten improviseren als je dat op StepBridge

wil doen. En dat kan als volgt.

Rob Stravers CrisisCreativiteit 29 januari '21

3

Zelf als club een viertallenzitting of –competitie opzetten

Dat betekent dat áls je voor je club een viertallenzitting of –competitie wil organiseren, je zelf de volgende stappen moet nemen:

1. Formeer viertallen.

Desgewenst laat je de paren zelf een leuk nevenpaar zoeken.

Een nevenpaar hoeft niet het paar te zijn dat je het liefst aan je tafel ziet, kenmerk van een nevenpaar is immers dat je die nooit als tegenstanders aan je tafel kunt treffen ☹.

2. Benoem per viertal een captain.

3. Maak een wedstrijdschema, zodat elk viertal weet wanneer tegen welk viertal moet worden gespeeld.

4. Laat per ontmoeting de captains van beide viertallen het tijdstip van inloggen vaststellen. De captain van het eerst genoemde viertal zet de wedstrijd op.

5. Laat de beide captains de uitslag van de partij doorgeven aan de competitieleider.

Je kunt een bepaalde middag, avond of dag prikken voor een volledig 'clubtoernooi'. Elke ronde (van bijvoorbeeld 8 spellen totaal) begint dan op een vastgesteld tijdstip. Aan de hand van de uitslagen stel je de indeling van de volgende ronde vast.

Een andere optie is dat een paar viertallen van twee bevriende clubs de degens kruisen.

Nadat de vragensteller schreef dat het opzetten van een viertallenontmoeting te complex is voor de meeste captains, reageerde Carolien daarop met:

Carolien:

Ik wil toch nog iets toevoegen: alle captains die ik ken, waarvan er

velen niets van arbitreren weten, konden met een goede instructie hun wedstrijd opzetten en op de helft laten wisselen. Sommige districten spelen met dertig teams die alle zelf de viertallenwedstrijdjes zonder probleem opzetten en spelen.

Soms is een telefoontje nodig. Verder niets. Het is echt een heel simpel kunstje.

Rob:

Uit het hierna volgende bericht van Siger begrijp ik dat buiten Nederland het zetten van het viertallencompetitievaccin (ook al) verder is.

Siger:

Bij het platform RealBridge kun je wel een viertallencompetitie opzetten met meerdere teams.

Je kunt kiezen tussen een Swiss schema, Round Robin etc. en je kunt de competitie spelen over verschillende dagen.

Leuk van RealBridge is dat je elkaar ook kunt zien en horen, mits iedereen een goede internetverbinding heeft.

Je kunt er ook voor kiezen om te spelen met schermen.

Oefenen kan gratis, maar een competitie moet je betalen.