

KO BEKER REGLEMENT

DISTRICT NOORD EN MIDDEN LIMBURG

Versie: september 2024





VOOR HET DISTRICT NOORD EN MIDDEN LIMBURG ZIJN DE ONDERSTAANDE REGELS GELDIG.

Artikel 1 Algemene bepalingen

Daar waar onderstaande regels niet in voorzien wordt gespeeld volgens het bekerreglement van de NBB voor zover dat van toepassing is op districtswedstrijden.

Artikel 2 Aanmelding

De aanmelding voor de KO beker geschiedt door tijdige schriftelijke opgave door een GL aan het RB van één of meer teams onder vermelding van een contactpersoon.

Artikel 3 Wedstrijdvorm

1. De wedstrijdvorm is het schema van EIFFERSBEKER met 24 spellen in 4 rondes van 6 spellen.
2. Een team bestaat uit 8 spelers.

Artikel 4 Algemene gerechtigdheid tot deelname

1. Een speler kan alleen deelnemen aan het KO-bekertoernooi indien hij lid is van het GL dat hem heeft ingeschreven. Indien er twijfel bestaat over de speelgerechtigdheid van een speler beslist het RB.
2. Een speler kan lid zijn van meerdere teams en mag ook voor meerdere GL's uitkomen.
3. Het GL stelt per wedstrijd de opstelling vast.

Artikel 5 Handicap van het team

1. De handicap per speler;
De handicap wordt vastgesteld op basis van de NBB-rating per 1 september.

Rating	Handicap
> 2001	15 IMP's
1501 – 2000	10 IMP's
1001 – 1500	6 IMP's
501 – 1000	3 IMP's
<500	0 IMP's

2. De handicap van het team is de som van de handicaps per speler.
3. Minimaal 1 dag voor de wedstrijd wordt door de contactpersonen een overzicht met de deelnemende spelers, hun NBB-lidnummers, hun NBB-rating en de daarbij behorende handicaps naar de contactpersoon en de DKL gezonden.

Artikel 6 Winnaar

1. Winnaar van een KO beker wedstrijd is het team dat een positief IMP-eind saldo heeft. Dit saldo is het resultaat van het behaalde IMP saldo tijdens de wedstrijd na verrekening van de handicap.
2. Het verschil van de totalen van de handicaps van de 8 spelers van de beide verenigingen bepaalt met welk verschil de wedstrijd moet worden gewonnen om door te gaan naar de volgende ronde.
3. Bij een gelijke eindstand geldt het volgende:
 - Het team met het laagste handicaptotaal wordt winnaar.
 - Zijn ook de handicaptotalen gelijk dan wordt de club met de meeste lage handicaps winnaar
 - Levert ook dit geen winnaar op dan wordt de uitspelende club winnaar.





REKENVOORBEELD			
Vereniging A		Vereniging B	
2 Spelers 15 imp's	30 IMP's	4 Spelers 3 imps	12 IMP's
4 Spelers 10 imps	40 IMP's	4 Spelers 0 imps	0 IMP's
2 Spelers 6 imps	12 IMP's		
Totaal	82 IMP's		12 IMP's

Vereniging A zal dus met minimaal **71 IMP's** verschil moeten winnen om de wedstrijd te winnen. Bij een verschil van 70 (82-12) wordt de winnaar bepaald conform art 6.3.

In dit voorbeeld wint dan vereniging B,

INRICHTING VAN EEN BEKERTOERNOOI

Artikel 7 Voorronden en indeling

1. In elke voorrondewedstrijd spelen twee teams tegen elkaar. De verliezende teams vallen af, tenzij het RB het in verband met de organisatie van het bekertoernooi wenselijk acht een of meer verliezende teams toe te laten tot de volgende ronde.
2. Hierbij komen allereerst in aanmerking teams die hebben gelijkgespeeld in imp's. Vervolgens komen de verliezer(s) met het kleinste verschil in aanmerking. Als deze regel geen uitsluitel geeft, wordt er geloot tussen de teams die met hetzelfde verschil hebben verloren
3. Het RB maakt voor iedere ronde een indeling waarbij zoveel mogelijk de volgende criteria gehanteerd worden:
 - a. Er wordt een beperking van reisafstanden nagestreefd.
 - b. Er wordt vermeden dat een team achtereenvolgens tegen verschillende teams van eenzelfde GL uitkomt.
 - c. Indien mogelijk krijgt een team dat een uitwedstrijd heeft gehad in de volgende ronde een thuiswedstrijd.
 - d. Voor de eerste ronde geldt dat bij een oneven aantal teams de beker winnaar van het vorige seizoen een bye heeft.Tevens spelen teams van dezelfde GL in de eerste ronde niet tegen elkaar,

Artikel 8 Publicatie van speelperiode en wedstrijdschema

1. Voor elke voorronde stelt het RB een periode vast binnen welke de wedstrijden in die ronde moeten worden gespeeld.
2. Het RB zendt het toernooischema en de indeling van de eerste voorronde ten minste twee weken voordat er tussen de teams een speeldatum overeen dient te zijn gekomen, aan alle belanghebbenden toe.
3. De indeling voor iedere volgende ronde vindt zo spoedig mogelijk plaats. Het RB zendt deze indeling direct aan alle belanghebbenden toe.

Artikel 9 Bepaling van plaats en datum van een wedstrijd in de voorronden

1. Het ontvangende team treedt zo spoedig mogelijk na ontvangst van het wedstrijdschema in overleg met het bezoekende team om datum, plaats en tijd van de wedstrijd overeen te komen. Het ontvangende team stelt ten minste twee speeldata voor, die op twee verschillende dagen in twee verschillende weken vallen.
2. Indien op een door het RB voor elke voorronde te bepalen datum geen definitieve plaats en





- datum voor de ontmoeting is vastgesteld wendt het GL dat het ontvangende team heeft ingeschreven zich tot het RB dat datum, plaats en tijd van de wedstrijd zal vaststellen.
3. Indien een wedstrijd niet gespeeld wordt en beide partijen hiervoor verantwoordelijk zijn (dit ter beoordeling van het RB), wordt dit behandeld alsof beide teams zich hebben teruggetrokken.
 4. Indien een wedstrijd niet gespeeld wordt en één van de partijen hiervoor hoofdzakelijk verantwoordelijk is (dit ter beoordeling van het RB), wordt dit behandeld alsof het betreffende team zich heeft teruggetrokken.
 5. Indien door overmacht (dit ter beoordeling van het RB) een wedstrijd niet heeft kunnen plaatsvinden op de afgesproken datum stelt het RB een nieuwe speeldatum vast. Op deze datum wordt de wedstrijd gespeeld, tenzij beide partijen een eerdere datum overeenkomen. De plaats wordt door het GL van het ontvangende team geregeld. Indien geen nieuwe speeldatum kan worden vastgesteld voor het eind van de speelperiode handelt het RB naar bevind van zaken.
 6. Indien een wedstrijd zonder voorafgaande toestemming van het RB niet of pas na afloop van de speelperiode wordt gespeeld worden beide teams van verdere deelname aan het toernooi uitgesloten, tenzij het RB anders beslist.

Artikel 10 Organisatie en wedstrijdleiding

1. Elke wedstrijd in het toernooi om de KO-beker wordt geleid door een door het ontvangende GL uit te nodigen wedstrijdleader.
2. Het ontvangende GL is verplicht zorg te dragen dat de wedstrijden worden gespeeld in lokaliteiten en met materiaal die voldoen aan de door het RB daaraan gestelde eisen.

Artikel 11 Overige wedstrijdvoorschriften

1. De aanvoerders zijn verplicht vóór het begin van de wedstrijd op het daartoe verstrekte formulier de namen en lidmaatschapsnummers van de spelers te controleren.
2. De berekening van de tussenstanden en eindstand wordt berekend met behulp van het NBB-rekenprogramma en bridgemates.
De tussenstand wordt door de WL na elke ronde bekendgemaakt.
3. Na afloop van de wedstrijd moeten de aanvoerders van de teams een door de WL volledig ingevuld KO beker wedstrijdformulier van een door het RB vastgesteld model ondertekenen; de WL ondertekent dit formulier eveneens. De aanvoerder van het thuisspelende team stuurt het formulier naar de DKL. De uitslag dient binnen vijf werkdagen na afloop van de wedstrijd bekend te zijn.

SLOTBEPALINGEN

Artikel 12 Onvoorziene omstandigheden en inwerkingtreding

1. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het RB.
2. Dit reglement treedt in werking op 1 oktober 2023

